

A DGDGBD tuning

♩ = 160 (♩-♩³)

1

Gtr I

T

A 0 3 5 0

B 5 (5) 3 0 3 0 5 (5) 0 3 0

sl. sl. slsl. sl. sl.

6

T

A 5 3 4 0 0 3 0 3 5 (5) 0 3 0 0 5

B *sl. sl. sl. sl. sl. sl. sl.*

11

T

A (5) 3 0 3 0 3 5 (5) 0 3 0 0 7 5

B *sl. sl. P sl. sl. sl. sl.*

15

T

A 3 4 0 0 3 0 0 3 5 (5) 0 0

B *sl. sl. P sl.*